# Cプログラミング

— 再帰 (1) —

早稲田大学

# 本日の目標

- 再帰呼び出しを理解する
  - 再帰関数
  - 再帰の例
  - 再帰除去

### 再帰呼び出し

#### 再帰呼び出しとは…

- 何らかの計算・操作を行いたいとき、それを実現するのがたまたま 自分自身と同じ関数であれば、その関数を呼び出すことができる。 このような関数の呼び出しを再帰呼び出しという。
- 関数の呼び出しがどこかで止まり、大元の呼び出しに戻ってこられるように作らなくてはならない.

#### 再帰呼び出しの長所と短所

- 【長所】再帰を使うと、プログラムを簡潔に書くことができる。
- 【短所】難しい。
- 【短所】実行速度が遅くなり,メモリの消費量も増える.

# 再帰呼び出しの簡単な例

```
#include <stdio.h>
void recursion( int i ){
  if(i < 10){
    recursion(i+1);
    printf("%d",i);
int main(void){
  recursion(0);
  return 0;
```

```
このプログラムは● 9876543210を画面に表示する。
```

### プログラムの説明

- このプログラムは、最初に recursion() 関数が値 0 を引数として呼び出される。
- 0 は 10 より小さいので, recursion() は自分自身を値 i+1 (i は現在 0) で呼び出す. これで i は 1 になる.
- その後, recursion() は再び自分自身の関数を呼び出すが、今度は引数として値2を使う
- recursion() が値 10 で呼び出されるまで同じプロセスが繰り返される.
- 引数の値が 10 に達すると、recursion() の再帰呼び出しから戻る.
- recursion() は呼び出し元に戻り、そこで printf() 文を実行して「9」を表示 し、さらに前の呼び出しに戻る。
- その後も同じプロセスが繰り返され、全ての呼び出しが戻った段階でプログラムが終了する。

#### 階乗の計算

```
• 1! = 1

• 2! = 1! \times 2

• 3! = 2! \times 3 = (1! \times 2) \times 3

一般には、

n! = (n-1)! \times n

= (n-2)! \times (n-1) \times n

= \cdots
```

#### 階乗の計算

```
• 1! = 1
• 2! = 1! \times 2
• 3! = 2! \times 3 = (1! \times 2) \times 3
一般には、
n! = (n-1)! \times n
= (n-2)! \times (n-1) \times n
```

 $= \cdots$ 

```
#include <stdio.h>
int factorial (int n) {
    int m:
    if( n==0 \mid \mid n==1 ){
        printf("1");
        return 1;
    }else{
        printf("%d *(",n);
        m = n * factorial(n-1);
        printf(")");
        return m;
int main(void){
    N=5:
    factorial(N):
    return 0:
}
```

```
フィボナッチ数列
 • f(0) = 0
 • f(1) = 1
 • f(2) = f(1) + f(0) = 1
 • f(3) = f(2) + f(1) = 2
 • f(n) = f(n-1) + f(n-2)
```

```
フィボナッチ数列
 • f(0) = 0
 • f(1) = 1
 • f(2) = f(1) + f(0) = 1
 • f(3) = f(2) + f(1) = 2
 • f(n) = f(n-1) + f(n-2)
int fibonacci( int n ){
    if(n==0){}
        return 0;
    } else if( n == 1){
        return 1;
    } else {
        return fibonacci(n-1)+fibonacci(n-2);
```

# 再帰の必要性

- 階乗の計算やフィボナッチ数列は、再帰を使わなくても計算することができる。
- あらかじめ決められた手順を繰り返すのであれば、繰り返し(ループ)構文で表現することができる。
- 再帰のプログラムをループで書き直すことを再帰除去するという。
- 再帰除去されたプログラムは、再帰呼び出しがなくなるので、一般 的に効率が良くなる。

# 再帰除去の例1

#### 【再帰を使った例】

#### 【再帰除去した例】

```
int factorial( int n ){
                                   int factorial( int n ){
    int m;
                                       int i, m=1;
    if( n==0 || n==1 ){
        printf("1");
                                       printf("1");
        return 1;
    }else{
                                       for( i=2; i<=n; i++){
        printf("%d *(",n);
                                           printf("*%d",i );
        m = n * factorial(n-1);
                                           m = m * i;
        printf(")");
        return m;
                                       return m;
```

# 再帰除去の例2

```
【再帰を使った例】
int fibonacci( int n ){
   if( n==0 ){
       return 0:
   } else if( n == 1){
       return 1;
   } else {
       return fibonacci(n-1)+fibonacci(n-2);
【再帰除去した例】
int fibonacci( int n ){
   int i, fn, fn1=1, fn2=0;
   if( n==0 ){
       return 0:
   } else if( n == 1){
        return 1;
   } else {
        for( i=2; i<=n;i++){
             fn=fn1+fn2: fn2=fn1:
                                      fn1=fn:
        return fn;
   }
```

# 演習問題

#### ファイル名: combination.c

• 異なる n 個の整数から r 個の整数を取り出す組み合わせの数  $nC_r$  を求める関数 combination を作れ、ただし、 $nC_r$  は以下のように定義されるものとする.

$$_{n}C_{r} = _{n-1} C_{r-1} + _{n-1} C_{r}, \ _{n}C_{0} = _{n} C_{n} = 1, \ _{n}C_{1} = n$$

表示は以下のようにせよ。

Input n : 20
Input r : 3

20 C 3 = 1140

```
#include <stdio.h>
int main(void){
  int n, r;
  printf("Input n : ");
  scanf("%d",&n);
  printf("Input r : ");
  scanf("%d",&r);
  printf(" %d C %d =%d \n",n,r,combination(n,r));
 return 0;
```

```
#include <stdio.h>
int main(void){
  int n, r;
  printf("Input n : ");
  scanf("%d",&n);
  printf("Input r : ");
  scanf("%d",&r);
  printf(" %d C %d =%d \n",n,r,combination(n,r));
 return 0;
```

```
#include <stdio.h>
int main(void){
  int n, r;
  printf("Input n : ");
  scanf("%d",&n);
  printf("Input r : ");
  scanf("%d",&r);
  printf(" %d C %d =%d \n",n,r,combination(n,r));
 return 0;
```

```
#include <stdio.h>
int combination(int n, int r){
int main(void){
  int n, r;
  printf("Input n : ");
  scanf("%d",&n);
  printf("Input r : ");
  scanf("%d",&r);
  printf(" %d C %d =%d \n",n,r,combination(n,r));
 return 0;
```

### 军答例

```
#include <stdio.h>
int combination(int n, int r){
  if(r==0||r==n){ // nC0 = nCn = 1}
   return 1;
int main(void){
  int n, r;
  printf("Input n : ");
  scanf("%d",&n);
  printf("Input r : ");
  scanf("%d",&r);
  printf(" %d C %d =%d \n",n,r,combination(n,r));
  return 0;
```

```
#include <stdio.h>
int combination(int n, int r){
 if(r==0||r==n){ // nC0 = nCn = 1}
   return 1;
 if(r==1){ // nC1 = n}
   return n;
int main(void){
 int n, r;
 printf("Input n : ");
 scanf("%d",&n);
 printf("Input r : ");
 scanf("%d",&r);
 printf(" %d C %d =%d \n",n,r,combination(n,r));
 return 0;
```

```
#include <stdio.h>
int combination(int n, int r){
 if(r==0||r==n){ // nC0 = nCn = 1}
   return 1:
 if(r==1){ // nC1 = n
   return n;
 return combination(n-1,r-1)+combination(n-1,r);
int main(void){
 int n, r;
 printf("Input n : ");
 scanf("%d",&n);
 printf("Input r : ");
 scanf("%d",&r);
 printf(" %d C %d =%d \n",n,r,combination(n,r));
 return 0;
```

### まとめ

- 再帰呼び出しを理解する
  - 再帰関数
  - 再帰の例
  - 再帰除去